

Měsíční plán 4. třídy

ŠVP ZV „DOBŘÁ ŠKOLA - DOBRÝ START“, ŠKOLNÍ ROK 2024-2025

prosinec 2024

VÝSTUPY	UČIVO	POZNÁMKY
ČESKÝ JAZYK		
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Rozliší slova ohebná a neohebná. ▪ Určuje mluvnické kategorie podstatných jmen. ▪ Skloňuje podstatná jména rodu středního, ženského a mužského. ▪ Určí u sloves osobu, číslo a čas. ▪ S pomocí učitele zaznamenává hlavní myšlenku příběhu z četby, divadla, filmu aj. ▪ Dokáže odpovědět na otázky vycházející z textu. ▪ Rozlišuje vyjadřování v próze a ve verších. ▪ Poznává některé typy žánrů (pověst, povídka). ▪ Orientuje se v krátkém článku. 	Slovní druhy Mluvnické kategorie podstatných jmen a sloves Vzory podstatných jmen Skloňování podstatných jmen podle vzorů Blahopřání Vyjádření hlavní myšlenky a dojmů z četby, divadla a filmu aj. Poezie Próza Hlasité čtení	
ANGLICKÝ JAZYK		
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Osvojí si slovní zásobu. ▪ Porozumí obsahu jednoduchého textu s vizuální oporou. ▪ Částečně rozumí krátkým poslechům s vizuální oporou. ▪ S dopomocí zachytí a zaznamená požadovanou informaci v poslechovém textu s vizuální oporou. ▪ Sdělí základní informace týkající se osvojovaných témat se správnou výslovností. ▪ Označí hledanou informaci pomocí obrázku. ▪ Vyznačí hledanou informaci správnou možností z výběru. ▪ S pomocí přeloží jednoduchý krátký text související s osvojovanými tématy. ▪ Dokáže se řídit krátkými a jednoduchými orientačními pokyny. 	Slovní zásoba – město, svátky Plán města Poslech audionahrávek k textům a cvičením v učebnici Krátký mluvený projev Komiksy Práce se slovníkem Dramatizace, hra v roli Předložky s místem	DG – Vyhledává specifické informace na internetu, např. Velikonoce, Vánoce, tvorba plakátu, práce s funkcí Printscreen
MATEMATIKA		
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Sčítá a odčítá písemně čísla do 1 000 000. ▪ Užívá algoritmy násobení jednociferným a dvojciferným činitelem do 1 000 000. ▪ Užívá algoritmy dělení jednociferným dělitelem do 1 000 000. ▪ Dodržuje zásady rýsování. ▪ Řeší slovní úlohy na více početních výkonů v oboru do 1 000 000. ▪ Řeší slovní úlohy s nadbytečnými nebo nedostatečnými údaji v oboru do 1 000 000. ▪ Rýsuje trojúhelník pomocí pravítka s ryskou a kružítka s pomocí učitele. 	Písemné sčítání a odčítání čísel do 1 000 000 Písemné násobení jednociferným činitelem do 1 000 000 Písemné dělení jednociferným dělitelem do 1 000 000 Slovní úlohy Trojúhelník - rovnostranný - rovnoramenný - pravoúhlý	

INFORMATIKA

- Chápe pojmy algoritmus a program a ví, jaká je mezi nimi souvislost.
- Uvede několik příkladů, kde se s programy setkává v běžném životě.
- Chápe, že programy vykonávají přesné a jednoznačné instrukce.
- Ovládá robota pomocí příkazů a vede ji k cíli.
- Přečte textový nebo symbolický zápis algoritmu a vysvětlí jeho kroky.
- Navrhne a realizuje cesty pro robota.
- Hledá vhodný postup za daných pravidel.

- Propojí digitální zařízení a uvede možná rizika, která s takovým propojením souvisejí.

Algoritmizace a programování

Základní pojmy - algoritmus, program, programovací jazyk
Seznámení s roboty
Základní funkce, ukázky použití
Práce s robotickou hračkou

Digitální technologie

Práce se soubory
Ukládání práce do souboru
Propojení technologií, internet
Sdílení dat, cloud
Osobní údaje

PŘÍRODOVĚDA

- Dá do souvislosti činnosti člověka a vzhled přírody.
- Provede jednoduchý pokus, vyhodnotí, vysvětlí a zaznamená výsledky svého pozorování.

Horniny a nerosty
Pokusy – postup práce (měření, vážení)
Vlastnosti těles – délka, hmotnost, teplota, čas

VLASTIVĚDA

- Vysvětlí význam zákona pro společnost. Uvede příklady pozitivních a negativních vztahů mezi lidmi.

Práva a povinnosti občanů
Lidská práva a práva dítěte

TĚLESNÁ VÝCHOVA

- Zvládá základní názvosloví osvojovaných činností (základní pojmy spojené s jednotlivými druhy cvičení, základními polohami a pohyby.
- Rozumí povelům pořadových cvičení.
- Osvojuje si herní systémy ve hře. Rozvíjí základy sportovních her. Rozvíjí pohyb s míčem - zastavení, vedení, chytání.
- Spolupracuje při hře. Uplatňuje základní pojmy související s funkcemi her.
- Dodržuje dohodnutá pravidla při hrách a soutěžích.

Komunikace v TV – základní tělocvičné názvosloví osvojovaných činností, smluvené povely
Pořadová cvičení
Sportovní hry – vybíjená a její variace, zaháněná, záchranka, minifotbal
Zásady chování a jednání fair play

VÝTVARNÁ VÝCHOVA

- Uvědomuje si různost způsobu uměleckého vyjádření. Získává elementární poznatky na základě poznávání druhu, žánru výtvarného umění (galerie, výstavy, umělecká dílna).

Sociální komunikace
Hodnocení, sebehodnocení

PRACOVNÍ ČINNOSTI

Tvoří výrobky na vánoční jarmark.

Lidové zvyky, tradice a řemesla
Práce s návodem, předlohou, jednoduchým
náčrtem
DG – využití videonávodu a následné využití v
praxi

HUDEBNÍ VÝCHOVA

- Rozeznává délku tónů - délka (osminová, čtvrt'ová s tečkou).
- Doprovodí písně na rytmických nástrojích. Rozlišuje melodii od doprovodu.
- Poslouchá pozorně, nachází odlišnosti. Rozezná poslechem písně lyrické, žertovné, hymnické.

Délka tónů
Hra na hudební nástroje z Orffova
instrumentáře, zobcových fléten apod.
Poslech klasické hudby

POZNÁMKY:

- 4. 12. VYSTOUPENÍ CIMBÁLOVÉ SKUPINY RÉVA**
- 5. 12. MIKULÁŠSKÁ NADÍLKA**
- 7. 12. VÁNOČNÍ JARMARK**
- 20. 12. ADVENTNÍ MUZICÍROVÁNÍ**
- 23. 12. 2024 – 5. 1. 2025 VÁNOČNÍ PRÁZDNINY**